

**UNIVERSIDAD VERACRUZANA**

**FACULTAD DE NEGOCIOS Y TECNOLOGIAS**

PROGRAMA EDUCATIVO

**INGENIERÍA DE SOFTWARE**

**“CASOS DE USO”**

EXPERIENCIA EDUCATIVA

**DESARROLLO DE SOFTWARE**

INTEGRANTES DE EQUIPO

**DIAZ TORRES ALDO FRANCISCO**

**NOLASCO ALVARADO DANIEL ANTONIO**

**ORTIZ HERNADEZ IBET**

**ROMERO REYES LUIS ANGEL**

**TRUJILLO TORRES DANIEL ALBERTO**

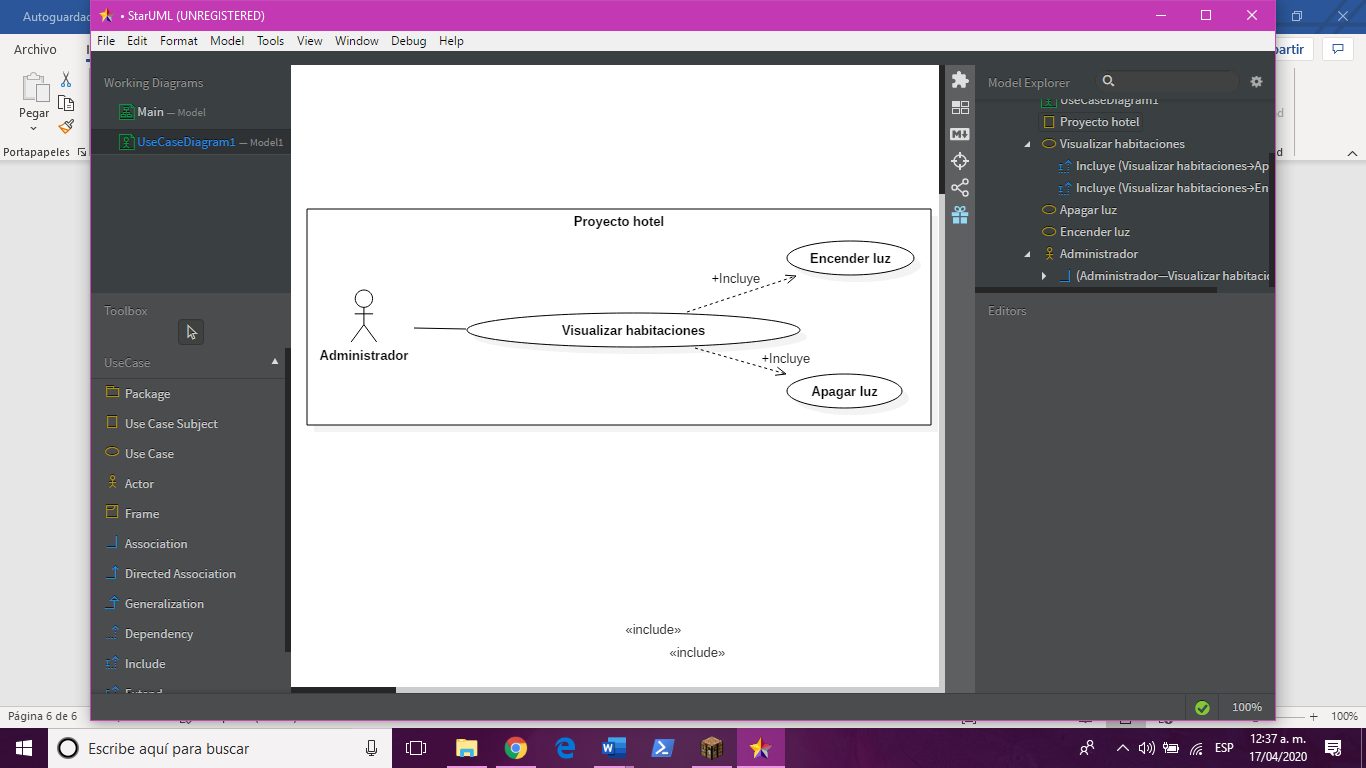
BLOQUE Y SECCIÓN

**601-ISW**

**IXTACZOQUITLAN, VER. 15 ABRIL 2020**

PROYECTO HOTEL

La interfaz debe mostrar las habitaciones y, dar la opción de encender y apagar las luces de las estas. Cuando una luz se encuentre encendida en el emulador el foco del recuadro dentro de la aplicación se tornará amarillo y en caso de estar apagado el foco estará sin color.



|  |  |
| --- | --- |
| CU-01 | Visualizar habitaciones |
| Fecha: 15/Abril/2020 Primera Versión. | |
| Actor: Administrador | |
| Prioridad: Alta | |
| Descripción:  Permite al usuario administrador poder ver en la aplicación las habitaciones que se encuentran del hotel, mostrándolas mediante un recuadro con un foco cada habitación, teniendo las opciones de encender y apagar luz por cada habitación. | |

|  |  |
| --- | --- |
| CU-02 | Encender luz. |
| Fecha: 15/Abril/2020 Primera Versión. | |
| Actor: Administrador | |
| Prioridad: Alta | |
| Descripción:  Permite al usuario administrador poder encender la luz de la habitación que desee. Cuando el usuario administrador quiera encender una luz de alguna habitación deberá dar clic al recuadro de la habitación que quiere encender, para que dentro del recuadro se muestre el foco de color amarillo simulando que la luz esta encendía de dicha habitación. | |

|  |  |
| --- | --- |
| CU-03 | Apagar luz. |
| Fecha: 15/Abril/2020 Primera Versión. | |
| Actor: Administrador | |
| Prioridad: Alta | |
| Descripción:  Permite al usuario administrador poder apagar la luz de la habitación que desee. Cuando el usuario administrador quiera apagar una luz de alguna habitación deberá dar clic al recuadro de la habitación que quiere apagar, para que dentro del recuadro se muestre el foco de color gris simulando que la luz esta apagada de dicha habitación. | |